

김선화 / 7월 / 종합모의고사 / 1회

수강번호	문제 1	문제 2	문제 3	문제 4	문항 총점	석차	응시인원
527104	20	11.5	20	14.5	66	1	20
527107	21.5	11.5	17.5	11.5	62	2	
513808	16.5	11.5	16	14	58	3	
525195	16.5	11.5	19.5	10.5	58	3	
525540	15.5	14.5	14	12	56	5	
527169	15	12	17	11	55	6	
525391	16	11	16	11.5	54.5	7	
525214	14	9	17.5	13	53.5	8	
526753	13	13	14.5	12.5	53	9	
525296	14.5	9	17	11.5	52	10	
525367	16.5	8	16	11.5	52	10	
525219	13	7	17	14.5	51.5	12	
525732	16	11	14	9.5	50.5	13	
526961	11	13	14	10.5	48.5	14	
525373	16	7	15	8.5	46.5	15	
525409	11.5	12.5	15.5	7	46.5	15	
525909	9	10.5	14	12	45.5	17	
527177	11	8.5	12.5	12	44	18	
526266	10	11	8	7	36	19	
527175	13.5	9	0	0	22.5	20	

< 24년 7월 저작권법 모의고사 1회차 채점평 >

김선화 변리사_240711

[문제 1]

(1) 방송 프로그램 포맷의 저작물성 여부

- 방송 프로그램 포맷의 저작물성 문제는 기출 58회 1번(마스크 싱어)에 나왔으나, 이전에 출제되었어도 중요한 논점은 바로 다음 해에 다시 나오기도 하는 점, 게임 저작물성과 퀘를 같이 하는 점, 누누티비 등의 리치사이트의 저작권 침해 문제가 대두되는 점 등을 보아 같이 간단하게 체크해 둘 필요가 있다고 보입니다. 대표적으로는 “짜” 판례(대법원 2017. 11. 9. 선고 2014다49180 판결)가 있습니다. 이에, 아이디어 표현 이분법 추가 배점 드렸습니다.

(2) 링크 행위

- 링크 행위는 민사상 방조 책임, 형사상 방조죄를 일정 요건 하에 인정하고 있습니다. 다만, 저작권법 판례에서는 엄격하게 구분하여 판단하지 않고, 혼재되어 있습니다. 따라서, 만약 링크 문제가 나온다면 공중송신권 등의 저작권 직접 침해를 부정하는 판례 및 형사상 방조죄 인정 판례(대법원 2021. 9. 9. 선고 2017도19025 전원합의체 판결)를 적으시는 것이 가장 바람직합니다.

(3) OSP 책임

- 링크 행위와 많이 헷갈려하시는 OSP(온라인서비스제공자)책임 문제입니다. 따라서, 비교하기 쉽도록 이어서 문제를 출제했습니다. OSP의 방조책임은 ‘협의를 공동불법행위 부정’ 판례와 ‘방조에 의한 공동불법행위 인정’ 판례를 각각 목차로 잡아 전개하시면 됩니다. 특히, 방조에 의한 공동불법행위 인정 판례는 요건 3가지를 모두 적어주셔야 좋습니다.

[문제 2] ★

(1) 2차적저작물작성권 “침해” 시, 동일성유지권 침해에 해당하는지

- 긍정례, 부정례가 모두 있는 논점입니다. 따라서, 학설 역시 대립하고 있습니다. 따라서, 결론 자체는 원하시는 쪽으로 내셔도 무방하지만, 학설과 판례를 두 입장(긍정/부정)에서 모두 써주시면 좋습니다(배점에 따라 양 조절).

(2) 2차적저작물작성권 “양도” 시, 동일성유지권 침해에 해당하는지

- 위 논점과 비교해서 알아두어야 할 논점입니다. 2차적저작물작성권이 양도된 경우에는, 양수인은 2차적저작물작성권을 침해할 수 없기에, 위 논점과 핀트가 다릅니다. 판례를 대비하여 암기해두시기 바랍니다. 대표적으로 구름빵 판례(서울고등법원 2020. 1. 21. 선고 2019나2007820 판결)가 있습니다.

[문제 3]

(1) 설계도의 저작물성과 저작물 종류

- 설계도(서)는 건축저작물(제4조 제1항 제5호)과 도형저작물(제4조 제1항 제8호) 모두에 예시되어 있습니다. 두 가지 모두 기능적 저작물에 해당할 확률이 높은 종류입니다. 기능적 저작물의 창작성 판례도 함께 암기해두시면 도움이 됩니다. 이에 추가 점수 드렸습니다.
- 해당 문제에서 창작성 여부 검토를 제외한 이유는, 최근 논란이 된 골프코스의 저작물성 부정 판례(2024. 2. 1. 선고 2023나2003078 판결)에서 골프코스 설계도(혹은 그 복제물인 골프코스)가 “인간의 사상이나 감정을 표현”한 것이므로 건축/도형저작물의 “범주”에는 들어간다고 인정하면서도, “창작성”을 인정할 수 없기에 저작물로 보호받지 못한다고 판시했기 때문입니다. 따라서, ‘인사감표’와 ‘창작성’을 나누어 판단할 수 있도록 출제했습니다.

(2) 구체적인 저작재산권 침해사유와 침해 요건 검토

- 골프코스 판례에서 제35조 제2항을 판단하며, 골프코스를 스크린골프영상으로 만드는 행위는 2차적저작물작성행위임을 간접적으로 판시했습니다. 복제권과 2차적저작물작성권이 메인 논점이며, 저작재산권을 물어보았으므로 저작인격권 논점은 배점이 없으므로 문제를 잘 읽고 쓰셔야 합니다.

(3) 저작재산권 제한 사유 검토

- 제35조 제2항: 골프코스는 “공중에게 개방된 장소”에 해당하지 않을 뿐더러, 본항에서 말하는 “복제하여 이용”에는 2차적저작물작성행위는 포함되지 않아서 제35조 제2항에 해당하지 않습니다. 특히 골프코스 문제에서는 위 2가지 논점을 모두 알면 좋습니다.
- 제35조의5: 제2항의 요건들을 포섭하시면 됩니다.

[문제 4] ★★

(1) 게임의 저작물성(대법원 2019. 6. 27. 선고 2017다212095 판결)

- 게임 저작물의 창작성 판례는 게임 저작물 침해 판단에서 실질적 유사성 판단 시(창작적인 표현형식 대비)에도 거의 비슷하게 이용되니, 하나만 외워두시면 두 가지 판단에 쓰실 수 있습니다.
- 창작성 판단 시 “구성요소들이 ~에 따라 ~의 과정에서 조합됨에 따라”라고 나오므로 선결적 목차를 ‘게임 저작물의 의미 및 구성요소’라고 잡아 흐름이 보이도록 했습니다. 목차 참고 해주세요.

(2) 제48조 제1항 후문(대법원 2024. 5. 9. 선고 2020다250585 판결)

- 가장 최신 판례입니다. 공동저작물 일반론은 많이 작성하셨을 거 같아 큰 논점으로 내지 않았고, 제48조 위반 시 저작권 침해 부정 판례와 제1항 후문의 ‘신의의 반한 동의 거부’ 논점은 꼭 연습해두시기 바랍니다.

[문제 - □]

1. 보통1. 보통의 법

보통의 법은, 법률상의 효과를 가진다.

2. 보통의 법 (보통 법)

① 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다.

② 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. "보통의 법"은 법률상의 효과를 가진다. "보통의 법"은 법률상의 효과를 가진다.

3. 보통의 법 (보통 법)① 보통

보통의 법은 "보통의 법"을 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다.

보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다.

② 보통

보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다.

4. 보통

① 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다. 보통의 법은 법률상의 효과를 가진다.

② 타인을 미화, 인격비하, X등 등의 명예를 훼손 하는 행위를 금지하는 것

③ 특히 명예훼손을 금지한 규정을 위반한

↓ 특정 6
 ↓ 부정 가정

26조제1항의 요건을 충족한다.

2. 26조제1항 제1항제1호 제1호 - 1호

(1) 사실

① 타인은 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

② 타인에게 타인의 명예를 훼손하는 행위를 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

타인

③ 특히 타인의 명예를 훼손하는 행위를

3. 26조제1항 제2항제1호 - 제2항제1호

(1) 타인의 명예를

① 타인은 타인의 명예를 훼손하는 행위를 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

② 타인은 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

(2) 타인의 명예를 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

③ 타인의 명예를 타인에 대해 타인의 명예를 훼손하는 행위를

또한, 특허권은 공표된 후에도 특허권자에게
 특허권을 독점할 수 있는 권, 특허권자에게
 특허권은 특허권자에게 있다.

(3) 특허권의 범위에 관하여

특허권은 특허권자에게만 인정되며, 특허권자는
 특허권자에게 특허권자에게 특허권은 특허권자에게
 인정되며 인정되는 수 있다.

(4) 특허

특허권은 특허권자에게만 인정되며, 특허권자는
 특허권자에게 특허권자에게 특허권은 특허권자에게
 인정되며 인정되는 수 있다.

(5) 특허

① 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)

② 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)
 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)
 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)

③ 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)

④ 특허권자에게 특허권은 인정되는 수 있다. (특허권자에게)

(2) 例 - 인산 및 아세트산.

① தொழில்நுட்ப அமைப்பின் ஒரு பகுதி
ஒரு உப-அமைப்பு வகை
② தொழில்நுட்ப URL ஐ
உப-அமைப்பு ஒரு உப-அமைப்பின் ஒரு பகுதி.
காண்க

① Amazon method of how training language teacher
language movement (language arts).

② How to find MAC address of the device, for the
URL using the following command (ipconfig)

(3) የዋና ዋና ጥያቄዎች ለሰጠው ጥያቄ መሠረት ማስታወሻ ማድረግ፡

④ 클라우드 서버 데이터 보안 정책 제정 및 적용
필수 이 다.

4. የወጪ ልማት ስራ (Bill of Materials) - በሞዳል አገልግሎት

① 1994 m/12/15 1994.12.15 9:00 10:00 (10:00)

② $\frac{1}{2}$ 과 $\frac{1}{3}$ 의 곱인 $\frac{1}{6}$ 을 빼고 $\frac{1}{2}$ 을 더하면 $\frac{1}{2}$ 이 된다.

③ 所有이름과 단어를 우리말로 바꾸고 그 의미를
알고 쓰기

5. Wah

① 用 MVRP 算法计算网络中的最小生成树

② The APUZ QAZAR 조각조각만들어 수필

[보-2]

7. 문제(1) 6.5

1. 보의 법

① 비로, 비로 비로 비로

② 비로 비로 비로

③ 비로 비로 비로 비로 비로

2. 비로, 비로 비로 비로 - 비로

(1) 비로.

비로 비로 비로 비로, 비로 비로.

(2) 비로

① 비로 비로 비로 비로 비로 비로

비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로
비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

② 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로
비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

(3) 비로

비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

비로 비로 비로 비로 비로 비로

(4) 비로 공정. 투명 보다는 "비로로 보아야 한다"

비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로 비로

3. 지식재산권법(제123조) 제1항의 제1호

(1) 지식재산권법(제123조) 제1항

① 지식재산권법(제123조) 제1항 ② 지식재산권법
제1항 ③ 지식재산권법(제123조) 제1항
제1항

지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항
지식재산권법(제123조) 제1항

(2) 지식재산권법(제123조) 제1항

지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

(3) 지식재산권법(제123조) 제1항

① 지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

② 지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

③ 지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항
지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항
지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

④ 지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항
지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

4. 지식재산권법(제123조) 제1항

(1) 지식재산권법(제123조) 제1항

지식재산권법(제123조) 제1항 지식재산권법(제123조) 제1항

6) 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

① 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여

② 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용한다.

7) 목적

① 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여

② 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용한다.

③ 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여

8) 목적

특정 목적을 위하여 사용되는 방법

9) 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

1. 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

① 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

2. 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

(1) 특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

6) 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

특정 목적을 위하여 사용되는 방법에 대한 특정 목적을 위하여 사용되는 방법

10) 목적

- ① 특정 권리자에게 특정 권리
 ② 특정 권리 및 권리자에게 특정 권리

3. 특정 권리 - 1차

(1) 특정 권리 (1차 2차 3차)

특정 권리 권리자 권리 1차 2차 3차
 특정 권리 권리자 권리 1차 2차 3차
 특정 권리 권리자 권리 1차 2차 3차

1차 권리

→ 4.5 등급 필요

① 특정 권리 (1차 2차 3차)

② 특정 권리 (1차 2차 3차)

③ 특정 권리 (1차 2차 3차)

④ 특정 권리 (1차 2차 3차)

[1차-3]

4.5

① 특정 권리 (1차 2차 3차)

② 특정 권리 (1차 2차 3차)

4. 이 문장 형태의 자음들 - 2가지

(1) 자음의 배열

① 자음의 배열이 특정 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

② 자음의 배열이 "나와 같은 자음의 배열을 나타내는" 자음의 배열이 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

(2) 자음의 배열

자음의 배열이 자음의 배열을 나타내는 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

자음의 배열이 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

(3) 자음

이 문장 형태의 자음의 배열을 나타내는 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

(자음의 배열을 나타내는 자음의 배열을 나타내는 자음들이다).

5. 이 문장 형태의 자음들 - 2가지

(1) 자음의 배열 (자음의 배열)

자음의 배열을 나타내는 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

(2) 자음의 배열 (자음의 배열)

자음의 배열을 나타내는 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

이 문장 형태의 자음의 배열을 나타내는 자음들이다.

II 자음 8.5

I. 자음의 배열

(5) 노예

① 이 노예 제도에 대해 우리 헌법 제9조 제2항에 의거하여
정확하게 보았을 때 "노예제 노예"가 없다

② 2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다

제2차 세계 대전 때 제2차 세계 대전 때 노예제도가 있었다(제2차 세계 대전 때)

③ 노예 제도는 없다.

4. 노예 제도의 존재 - 제2차 세계 대전 때

(1) 제2차 세계 대전

제2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다.

(2) 노예제

① 제2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다.

② 제2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다.

(3) 노예제

① "이 노예 제도에 대해 우리 헌법 제9조 제2항에 의거하여
정확하게 보았을 때 "노예제 노예"가 없다
제2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다.

② 제2차 세계 대전 때 노예 제도가 있었다.

③ 노예 제도는 없다.

2 | 모놀리식 미퍼를 제공 및 제공된 MMORPG
 제공되는 경우 서버 I 서버의 제공된 미퍼를 제공
 및 미퍼 제공되는 제공된 미퍼 제공된 제공된
 제공된 제공된 제공된"고 이를 제공된 제공된
 제공된 제공된 제공된 제공된 제공된.

0.5 | (미퍼)

미퍼를 미퍼 제공된 제공된 제공된 제공된
 제공된 제공된 제공된 및 제공된 제공된.

2 | 미퍼

① 이 미퍼 미퍼 MMORPG 미퍼를,

② 각 제공된 제공된 제공된

③ 제공된 제공된 제공된 및 제공된, II) 제공된

미퍼 제공된 제공된 제공된 제공된 제공된

제공된 제공된 제공된 제공된 제공된

④ 제공된 제공된 제공된 제공된 제공된.

6. 미퍼

이 미퍼 미퍼 제공된 제공된

II | (미퍼) 5

제공된 제공된

제공된 제공된 제공된 제공된 제공된

제공된.

2 | 제공된 제공된 제공된 제공된

※ 추가작성의 경우 []에 "계속"이라고 기재하시기 바랍니다. [미퍼]

이 도면에서는 이의 변형된 구조를 나타내

(a)의

구조를 가진 이의 변형된 구조를 나타내
 이 도면에서는 이의 변형된 구조를 나타내.

(b)의

구조를 가진 이의 변형된 구조를 나타내.

(c)의

이의 변형된 구조를 나타내(이)
 - 이 도면에서는 이의 변형된 구조를 나타내